编程遵循以下顺序：

1，布局定：

display (设为块元素，行内元素，行内块元素)

/position

/float（浮动）

/visibility

/overflow

2，盒子自身相关属性：

Width（盒子宽）

Height（盒子高）

Margin（盒子外边距）

Padding（盒子内边距）

Border（盒子框）

Background（盒子背景）

3，文本属性：

color（颜色）

font（字体大小，字体，加粗，斜体）

text-decoration（文本下划线）

text-align（文本对齐）

vertical-align

white-space

break-word

4，其他属性：

content

cursor

border-radius

box-shadow（盒子隐形）

text-shadow（文字阴影）

background:linear-

页面布局思路：

Stp1：确定版心的宽度

Stp2：确定页面中的行模块（标准流），以及每个行模块中的列模块（浮动）

Stp3：确定一行中的列模块的布局，确定每个列的大小，之后确定列的位置

Stp4：制作结构